



VI Letnie Praktyki Badawcze

Plan Prezentacji:

1. O LPB
2. Zrealizowane projekty
3. Dlaczego LPB
4. Kogo szukamy
5. Jak się zgłosić



VI Letnie Praktyki Badawcze

Letnie Praktyki Badawcze to inspirowane brytyjskimi wzorcami, interdyscyplinarne warsztaty przeznaczone dla studentów i doktorantów kierunków ścisłych, ekonomicznych i technicznych, odbywające się w miesiącach letnich, lipiec - wrzesień, w Warszawie.



VI Letnie Praktyki Badawcze

Organizatorzy:



**Instytut Badań Systemowych
Polskiej Akademii Nauk**



**Centrum Zastosowań Matematyki
Instytutu Matematycznego
PAN**



**Wyższa Szkoła Informatyki
Stosowanej i Zarządzania
pod auspicjami
Polskiej Akademii Nauk
Warsaw Information Technology**

Partnerzy:



**Ministerstwo Nauki
i Szkolnictwa Wyższego
Rzeczypospolitej Polskiej**



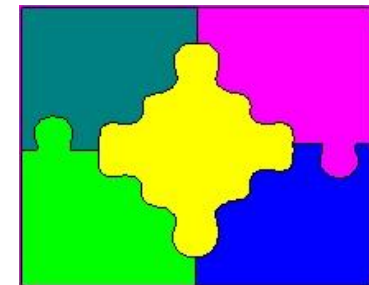
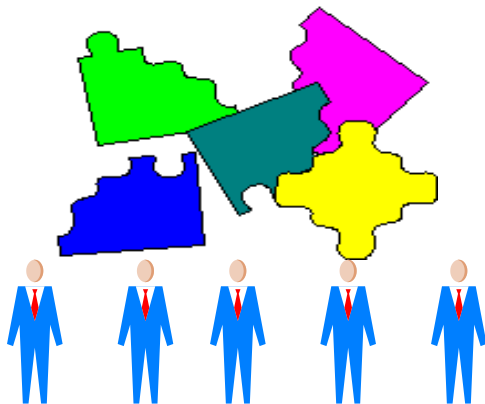
Ambasada Brytyjska





Inspiracje – *industrial mathematics*

- Matematyczny sposób myślenia w rozwiązywaniu realnych problemów biznesu
- Metody tak proste jak to możliwe, ale nie prostsze
- Kreatywność – oryginalne i innowacyjne rozwiązania





Zrealizowane projekty

- Komercyjne – projekty zlecane przez przemysł
- Badawcze – projekty o charakterze naukowym
- Wspomagające – projekty pomocnicze



Projekt komercyjny CKK

- Projekt komercyjny przeprowadzony w 2008 roku na zlecenie Casinos Poland
 - Analiza wielkości wpływów do kasy państwa z tytułu planowanego wprowadzenia tzw. dopłaty do gier hazardowych
 - Budowa modeli przedstawiających przepływy pieniężne na rynku kasyn w Polsce
 - Wykorzystanie tych modeli dla obliczenia skutków wprowadzenia dopłaty do gier



Projekt komercyjny COS

- Projekt komercyjny przeprowadzony w 2009 roku na zlecenie CSIOZ
 - Przegląd i analiza metod badania satysfakcji interesariuszy systemu ochrony zdrowia
 - Przedstawienie rekomendacji co do metod badania satysfakcji
 - Szczególna koncentracja na zastosowaniach nowych technologii



Projekt badawczy VCR

- Projekt przeprowadzony w 2008 i 2010 roku we współpracy z CambridgePYTHON
 - Badania z zakresu możliwości wprowadzenia szkoleń w formie interaktywnych gier o tematyce związanej z inwestowaniem w młode firmy wysokich technologii
 - Przygotowanie gry edukacyjnej, w której gracze wcielają się w rolę VC
 - Przeprowadzenie gry na warszawskim festiwalu nauki
 - Gra w wersji internetowej



Projekt badawczy PWN

- Projekt przeprowadzony w 2009 roku na zlecenie władz IBS PAN
 - Rozpoznanie zapotrzebowania przemysłu na prace młodych naukowców
 - Analiza sposobów sprzedaży oprogramowania
 - Przygotowanie dokumentacji technicznej proponowanego rozwiązania



Dlaczego LPB?

- Bo się można wiele nauczyć
- Bo system pracy przekłada się na atmosferę na LPB
- Bo daje nowe możliwości



Czego się można nauczyć

- Pracy indywidualnej i w grupie
- Nieszablonowego, kreatywnego myślenia
- Rozwiązywania problemów najprostszymi metodami
- Że ciężka praca daje rezultaty



System i atmosfera pracy

- Praca w kilkusobowych, interdyscyplinarnych zespołach: strukturyzowanie problemów, ustalanie i priorytetyzowanie kierunków badań, prowadzenie prac badawczych, synteza wyników, tworzenie raportów, prezentacji i publikacji naukowych
- Transfer wiedzy: od zewnętrznych ekspertów, pomiędzy projektami, pomiędzy uczestnikami projektów
- A ponadto...



Nowe możliwości po LPB

- European Study Groups with Industry: trwające 5 dni spotkania świata biznesu i nauki, organizowane od 1968. W 2009 roku 12 osób z zespołu LPB reprezentowało na ESGI Polskę. W roku 2010 ESGI robimy w Polsce!
- Możliwość dołączenia do zespołu LPB, CambridgePYTHON, stypendium przeddoktorskie w IBS PAN
- Zwiększenie szans na rynku pracy



Kogo szukamy

- Głównie studentów studiów magisterskich i doktoranckich z kierunków ścisłych i ekonomicznych
- Liczy się ambicja, pracowitość i chęć zwiększania własnych kompetencji



Jak się zgłosić

- Wyślij **CV**, krótki **list motywacyjny** oraz **rekomendację** od pracownika naukowego lub pracodawcy na adres *praktyki@ibspan.waw.pl*
- Termin – 31 maja 2010

ZAPRASZAMY!



www.praktyki.ibspan.waw.pl